# 高機能 広域対応型 映像伝送システム



ライブ配信システム ライブ視聴システム TV会議システム

# DiCaster



ディ・キャスター

Solution By Advances
Visual Technology

消防

救急

防災

現場からの配信映像と視聴側の受信画面の組み合わせを、組織の壁を越えて柔軟に連結することが出来ます。



# DiCaster (ディキャスター)の概要

防災映像をライブ配信して、フル画面或いは分割表示にて視聴するシステムです。



# 【配信システム】専用アプリ型配信とブラウザー型配信

DiCaster のライブ配信システムは、用途に合わせて専用アプリ型配信と ブラウザー型配信を使い分けるハイブリッド方式となります。



用途:リモート配信や画面転送 一特徴-

- 現場での操作は不要です。
- ・ドローン映像の配信にも有効です。
- ・二次配信システムにも応用出来ます。

用途:マニュアル操作による多機能配信 一特徴-

- ・入力デバイスの変更が簡単に出来ます。
- ・映像を事前に確認してから送信できます。
- ・写真の撮影及び転送が出来ます。



# ◆【視聴システム】分割画面表示と1画面拡大表示

最大16視聴映像の分割表示が可能です。

分割画面表示(最大16分割表示)



表示モード 2分割/4分割/6分割/9分割/12分割/16分割

#### 1 画面拡大表示



視聴映像をクリックすると拡大表示されます。 再度クリックすると分割表示に戻ります。

# ◆【視聴システム】地図表示機能

地図上に、配信用端末の位置と受信映像の小画面表示を行います。

地図表示モード



映像は、地図上に小さく表示されます。 同時に複数映像の表示が可能です。

映像拡大表示



映像をクリックすると拡大表示されます。 再度クリックすると地図表示に戻ります。

# ◆【TV 会議システム】単体運用及びライブ視聴との連携運用

#### 単体運用



ブラウザーからTV会議に参加出来ます。 最大25拠点会議が出来ます。

#### ライブ視聴との連携運用



TV会議の文書共有欄にライブ視聴画面を 連結表示出来ます。



## ■ 提供機能一覧 (ライブ配信システム/ライブ視聴システム) ■

#### ライブ配信システム

#### Entry 版 Regular 版 対応アプリ ブラウザー型/専用アプリ型 配信対象 内蔵カメラ/USBデバイス/画面共有 通信方式 WebRTC, WSS 対応 OS Windows / Android / iOS 最大利用带域 1Mbps 32Mbps 最大解像度 1,280×720 $3,840 \times 2,160$ 40GB 80GB 月間利用帯域上限 専用アプリ型にて実現 遠隔制御

### Mobile 版での制限

	Android	iOS
専用アプリ	0	0
遠隔制御	0	×
ブラウザ配信	0	0
WebRTC	0	×
WSS	0	0
H.264	0	0
VP8	0	0
VP9	0	×

## ライブ視聴システム

	Single 版	Dual 版	Regular版
対応アプリ		ブラウザー型	
対応 OS		Windows / Android	
地図表示	オプション契約		
画面表示	1 画面	2 画面	16 画面
月間利用帯域上限	40GB	80GB	160GB

<sup>※</sup>TV会議での提供機能につきましては、別紙「総合ガイダンス」を参照願います。

## ■ 動作環境(配信側)■

## Mobile 版(Android / iOS)

	Android	iOS
OS	9.0 以上	iOS12以上
必要帯域	上り:512Kbps 以上	

<sup>※</sup>CPU スペックが低い場合は、HD 画質でのフレームが落ちます。 詳細は、問い合わせ下さい。

## Mobile 版(Windows)

1110101107		
	必 須	推奨
推奨機種	SurfaceGo2	TOUGHBOOK FZ-G2A
OS	Windo	ws10
ブラウザ	Google (	Chrome
CPU	Core m3 以上	Core i5-10310U以上
メモリ	8G	В
上り帯域	512Kbps	2Mbps

<sup>※</sup>屋外で利用する場合は、熱暴走による影響がございます。 予め、ご了承下さい。

## ■ 動作環境(視聴側) ■

	必須	推奨
PC タイプ	ノート型	デスクトップ型
OS	Wind	lows10
ブラウザ	Google	Chrome
CPU	第 6 世代 Core i5 以上	第8世代 Core i5 以上
GPU	-	GT1030
メモリ	8 GB 以上	
下り帯域	4Mbps 以上	16Mbps 以上
モニター解像度	1,280×720以上	1,920×1,080以上

<sup>※4</sup>K映像視聴の場合の動作環境は、別途問い合わせ下さい。

	使用ポート
WebRTC	HTTPS(TCP[443]) UDP[80 or 49152~65535] <mark>※注 1</mark>
WSS	Windows10

注1:UDPポートが使えない場合は、自動的にTCP80番を使用します。 ※視聴側では、80番及び443番のTCPポートを開ける必要がございます。